



Elektronischer Spielbericht (ESB) Info für Schiedsrichter (V1.0)

Der HVN führt mit der Saison 2016/2017 den ESB zu Saisonbeginn in beiden Seniorenoberligen (Damen und Herren) ein. Mit Beginn der Rückrunde werden die Verbandsligen (Damen und Herren) ebenfalls mit dem ESB starten. Im gesamten Spielbetrieb des HVN wird ab der Saison 2017/2018 der ESB flächendeckend eingeführt.

Allgemeines:

Alle Schulungsunterlagen und auch alle Informationen sind auf der Webseite des HVN zum Download hinterlegt. Diese sind hier zu finden:

http://www.hv-niederrhein.de/hvn-web/index.php?option=com_content&view=article&id=277&Itemid=62

In den Spielen in denen der ESB genutzt wird, ist kein Papierspielbericht mehr nötig!

Vorgaben an die Vereine:

Die Vereine haben einige Empfehlungen durch den HVN bekommen. Diese sind bspw.:

- Laptop, PC oder Tablett mit mindestens Windows7 oder höher.
- Ein Drucker muss in der Halle vorhanden sein.

Vorgaben an die Sekretäre:

Bei den Schulungen der Sekretäre werden ebenfalls ein paar grundlegende Dinge angesprochen:

- Der Sekretär MUSS den Nachweis erbringen, dass er auf den ESB geschult wurde! Der Nachweis kann bspw. durch den DHB, den HVN oder auch durch die Kreise erfolgen. Hier gibt es keine Vorgaben seitens des HVN zur Nachweisführung.
Im HVN geschulte Sekretäre haben folgenden Aufkleber in Ihrem Z/S- oder SR-Ausweis, als Schulungsnachweis mit sich zu führen. Dieser kann, bedingt durch Schulungen im Kreis, abweichend aussehen.



- Sekretäre und Zeitnehmer haben, gem. den Durchführungsbestimmungen, an den technischen Besprechungen teilzunehmen.
- Die Sekretäre erfassen alle Eingaben, auch die der Schiedsrichter, die von selbigen diktiert werden müssen.

Passkontrolle:

Der Sekretär hat die Möglichkeit vor Spielbeginn, nach dem die Kaderlisten eingeladen sind, den Spielbericht zu drucken. Dieser sollte zur Technischen Besprechung ausgedruckt vorliegen. Anhand dieser Liste werden die Schiedsrichter die Passkontrollen durchzuführen.

Dieses Exemplar wird nachher dem Sekretär wieder übergeben und im Notfall, wenn bspw. der ESB ausfällt, als Spielbericht weitergenutzt.



Eintragungen im SR-Bericht:

Die Eintragungen im SR-Bericht, die bis dato auf der Rückseite des Spielberichtes stattgefunden haben, werden in Zukunft auf Diktat der Schiedsrichter durch den Sekretär durchgeführt.

PIN-Eingabe:

Da im ESB keine Unterschrift im klassischen Sinne mehr möglich und nötig ist, werden die Spiele versiegelt, was einer Unterschrift nahezu gleich gesetzt ist.

Dafür müssen die angesetzten Schiedsrichter das jeweilige Passwort ihrer Gespansabfrage angeben.

Einspruch:

Sollte in einem Spiel ein Einspruch eingelegt werden, so ist es im HVN nötig, den Einspruch nach dem Diktat auszudrucken, sowie durch alle Beteiligten (Schiedsrichter und beide Trainer) zu unterschreiben. Der ausgedruckte und unterschriebene Einspruch, wird durch den Heimverein an die Spielleitende Stelle verschickt.

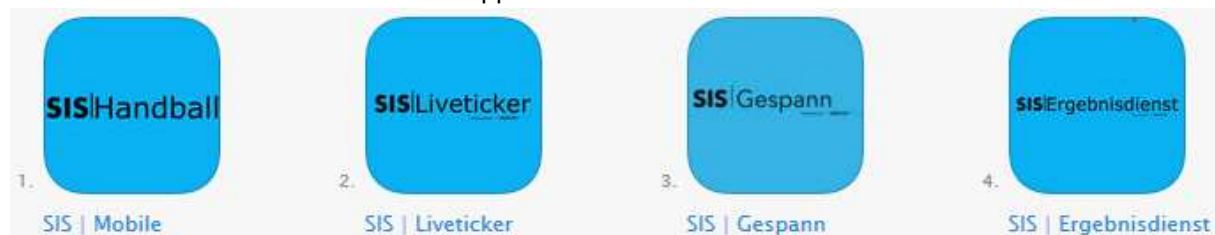
Es bleibt dabei, dass der Einspruchführende den Einspruch formuliert und der Sekretär, im Auftrag der Schiedsrichter, den Text wortgenau in den ESB-Schiedsrichterbericht einträgt.

Bilateraler Tausch von Zeitnehmer und Sekretär:

Der ESB darf nur durch Sekretäre genutzt werden, die den Nachweis der ESB-Schulung haben. Sollte der Sekretär nicht den Nachweis der ESB-Schulung haben, der Zeitnehmer aber diesen Nachweis vorlegen können, so ist ein Tausch der Positionen möglich. Dazu ist allerdings ausschließlich die bilaterale Absprache zwischen den Vereinen nötig.

Gatecom-Apps:

GateCom bietet zusätzlich aktuell vier Apps an.



- SIS Handball: Hier können von den Vereinen die betreffenden Ligen mit Spielplänen eingesehen werden.
- SIS Liveticker: Hier werden alle Spiele aufgelistet die live verfolgt werden können.
- SIS Gespans: Hier können Schiedsrichter mit Ihren Zugangsdaten die entsprechenden Ansetzungen etc. sehen.
- SIS Ergebnisdienst: Hier ist es möglich die Spielergebnisse einzugeben.

Bei Fragen stehe ich gerne unter girbes@handballkreiswesel.de zur Verfügung.

Alpen, 05. September 2016

gez. Michael Girbes