

# Regelanpassungen



## Regel 1 - Spielfläche

- [...] Die Coachingzone beginnt **3,5 m** von der Mittellinie entfernt, endet **8 m** vor der jeweiligen Torauslinie [...]

## Regel 4 – Mannschaften

- [...] bis zu **16** Spielern
- [...] nur **ein** Spieler **pro Mannschaft** als TW gekennzeichnet
- [...] bis zu **5** Offizielle

## Regel 5 – Torwart

- [...] den **Torraum mit dem Ball zu verlassen** und ihn **im Spielfeld weiterzuspielen**, wenn es ihm **nicht gelungen** ist, **Körper- und/oder Ballkontrolle** zu erlangen.

# Regelanpassungen



## Regel 7 - Spielen des Balles, ...

- Der Ball gilt ab dem Zeitpunkt der Ausführung eines formellen Wurfs als „im Spiel“, bis das Spiel durch einen **Pfiff der Schiedsrichter, des Zeitnehmers oder des Delegierten** unterbrochen wird oder **die Schiedsrichter eine Entscheidung über Abwurf oder Einwurf** treffen. - **Wichtig auch für 30 Sek. Regel**
- [...] nachdem der Ball von einem anderen Spieler angenommen oder nach Prellen wieder aufgenommen wird. Wenn ein Spieler den Ball erhält oder fängt, während seine beiden Füße den Boden nicht berühren, wird das Aufsetzen eines Fußes oder beider Füße gleichzeitig auf den Boden nicht als Schritt gewertet. - **Erhält = Anspiel Mitspieler; Fängt = eigenes Fangen, Laufen, Anprellen, etc; eigenes Anprellen somit mit Nullkontakt möglich!**

# Regelanpassungen



## Regel 7 - Spielen des Balles, ...

- Es ist nicht erlaubt, den Ball zu berühren, solange irgendein Körperteil den Boden außerhalb der Spielfläche berührt. - **immer FW gegen die Mannschaft**

## Regel 8 – Regelwidrigkeiten und unsportliches Verhalten

- [...] oder wenn der 7-m-Werfer den Torwart am Kopf trifft und dieser nicht seinen Kopf Richtung Ball bewegt, um den Wurf zu blocken;
- e. wenn der Werfer eines Freiwurfs, der nach dem Schlussignal gemäß Regel 2:4 ausgeführt wird, den Abwehrspieler am Kopf trifft und dieser nicht seinen Kopf Richtung Ball bewegt, um den Wurf zu blocken. - **immer nur 2 Minuten bei allen Kopftreffern, leider!**

# Regelanpassungen



## Regel 10 - Anwurf

- [...] Der Anpfiff durch die Schiedsrichter kann nur dann erfolgen, wenn sich der Ball und der Werfer vollständig innerhalb der Anwurfzone befinden. **- Mitte Kreis; gedachter Kreis; Zylinder; Anwurf somit immer = Person komplett mit Ball im gedachten Zylinder; Anwurfraum!**