

Spielplanung in Handball360

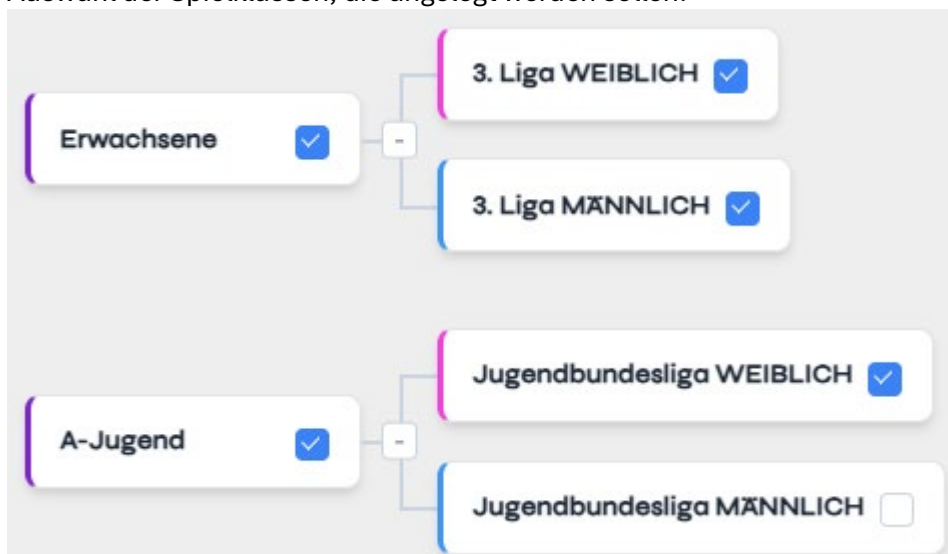
1. Öffnen des Bereichs Wettbewerbe:

Wettbewerbe – Erstellung – Spielplanerstellung ([Handball360 - Spielplanerstellung](#))

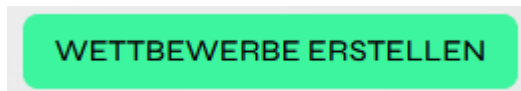
2. Anlegen der Spielklassenstruktur in den jeweiligen Altersklassen:



Auswahl der Spielklassen, die angelegt werden sollen:





Dann:



3. Konfiguration der Spielklassen

Sobald die Spielklassen angelegt sind, können sich weitere Informationen über den folgenden Bereich abgerufen werden:

LÖ	ALTERSK.-GESCH.	WETTBEWERBE	GES	AUSW.
	ERWACHSENE-3. LIGA	3. LIGA MÄNNLICH	M	0
	ERWACHSENE-3. LIGA	3. LIGA FRAUEN	W	2

AKTIONEN	REIHENFOLGE	ALTERSKLASSE	GESCHLECHT	WETTBEWERBE	ALTERSKLASSE	ANMELDUNG BEGINNEN	ENDE DER ANMELDUNG	MELDUNGEN
  		ERWACHSENE	M	3. LIGA MÄNNLICH	3. LIGA			 
 		ERWACHSENE	W	3. LIGA FRAUEN	3. LIGA	00-00-0000	00-00-0000	  2

- 1: Hier können die Staffelparameter über den blauen Stift konfiguriert werden (Infos im weiteren Verlauf)
- 2: Über das orangene Feld können die Mannschaften, die für die Spielklasse gemeldet/zugeordnet wurde eingesehen und angepasst werden

4. Konfiguration der Spielklassenparameter (blauer Stift)

Anpassung des Namens der Spielklasse (wenn die Vorauswahl nichtzutreffend ist):

Name der Spielklasse*

Schiedsrichter **Schiedsrichterinformationen:**


Wer bezahlt? **1** Wie wird bezahlt? **2** Zahlungsmodalitäten für Schiedsrichter **3**



Schiedsrichteranzsetzung aus Untergliederung zulassen **4** Bestätigungsmodus* **5**

- 1: Zahlung durch den Landesverband oder Verein
- 2: Zahlungsgrundlage (Spiel, Turniertag, Minute)
- 3: Zahlungsmodalität (zu späterem Zeitpunkt weitere Konfigurierbar)
- 4: Auswählen, wenn bspw. im LV ein SR auch aus KR/BE/RE angesetzt werden soll
- 5: Manuell: SR muss aktiv bestätigen; Automatisch: Ansetzung wird direkt angenommen

Festlegen der Anwurfzeiten:

(Diese können zu späterem Zeitpunkt auch noch einmal Tageweise angepasst werden)

Zeitplan 

	Anfang	Ende
<input checked="" type="checkbox"/> Samstag	<input type="text" value="10:00"/>	<input type="text" value="20:00"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Sonntag	<input type="text" value="08:00"/>	<input type="text" value="17:00"/>

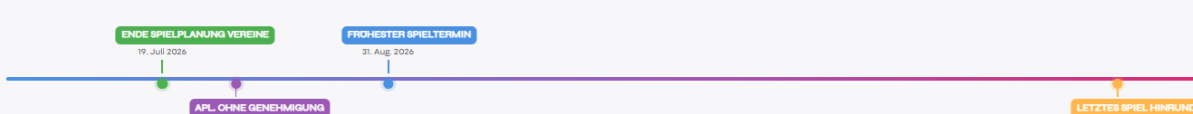
Daten und Fristen für die Spielplanung:

Zeitpläne

Frühester Spieltermin: Letzter Spieltag spätestens am:

Tag, bis zu dem die Spiele der Hinrunde ausgetragen sein müssen: Spielplanung der Vereine bis:

Die Verschiebung oder Änderung des Datums des Spiels ist ohne Genehmigung des regionalen Verbands bis:



Verantwortliche Personen für die Spielklasse:

Die Personen, die hier hinzugefügt werden haben später Zugriff auf den Ansetzer-Bereich
➔ Es können mehrere Personen benannt werden

Spielleitende Stelle
...

Beauftragte ⓘ
SCHIEDSRICHTER-Ansetzer
...

Ansetzer ZEITNEHMER / SEKRETAR
...

Festlegen von Anwurfzeiten und weiteren Parameter:

Spielzeiten

Sperzeit vor Anwurf (min) 0 Anzahl der Teile (Halbzeit/Dritte/etc.) 0 Dauer jeder Halbzeit (Min) 30 Dauer der Pause (Min) 0 Gesamtdauer des Spiels (Min) 0

Auszeiten

Anzahl der Auszeiten pro Mannschaft 3 Max. Auszeiten erste Halbzeit 0 Max. Auszeiten zweite Halbzeit 0

Benachrichtigungen bei Spielverlegungen:

Änderungen der Spielzeiten - Benachrichtigungen

Verantwortlicher für das lokale Team Verantwortlicher für die Gastmannschaft SR / Z/S / TD / ... Heimtrainer Gasttrainer

Zusätzliche E-Mails von Personen im System
...

Andere E-Mails
...

Im Bereich andere Mails können bspw. auch Spielbetriebs-Mailadressen angegeben werden

5. Erstellung von Staffeln:

Im Bereich der Spielklasse auf die Zahl im grünen Rahmen klicken:

	ERWACHSENE-3. LIGA	3. LIGA MÄNNLICH	M	0
	ERWACHSENE-3. LIGA	3. LIGA FRAUEN	W	2

Über **Details** öffnen sich weitere Informationen über die Staffeln
Über **NEU+** können neue Staffeln angelegt werden

HALLE-STAFFELN

MEHRF. ⓘ DETAILS ⓘ NEU +

LÖ	RUNDENBEZEICHNUNG	STAFFELBEZEICHNUNG	MODUS	MELDUNG
	ALLGEMEIN	STAFFEL SÜD	Liga (zweifache Runde)	
	LIGA	STAFFEL NOR	Liga (zweifache Runde)	

Ansicht nach Klick auf **Details**:

AKTIONEN	SPIELNUMMER	ALTERSKLASSEN	SPIELKLASSE	GESCHLECHT	WETTBEWERBE	RUNDENBEZEICHNUNG	STAFFELBEZEICHNUNG	TYP	TABELLENBERECHNUNG	ANZEIGE	MELDUNGEN	SPIELPLAN	TABELLE
		ERWACHSENE	3. LIGA	W	3. LIGA FRAUEN	ALLGEMEIN R M	STAFFEL SÜD	LIGA (ZWEIFACHE RUNDE)	KONVENTIONELLE KLASSIFIZIERUNG			SPIELPLAN	
		ERWACHSENE	3. LIGA	W	3. LIGA FRAUEN	LIGA R M	STAFFEL NOR	LIGA (ZWEIFACHE RUNDE)	KONVENTIONELLE KLASSIFIZIERUNG			ZUSAMMENFASSUNG	

1: Bearbeiten der Staffelparameter

2: Anzeige im Frontend, Erklärung beim Klick auf das Auge

3: Spielplanung

4: Konfiguration der Tabellenberechnung (Spezial = Sondertabellenwertungen)

5: Hier wird nach der Erstellung der Spielpläne eine Zusammenfassung aller Spiele angezeigt

Konfiguration der Staffelparameter:

Grundsätzlich werden die Parameter aus der Spielklasse in die Staffel übernommen und können dann noch einmal Staffelspezifisch angepasst werden

ALTERSKLASSE
ERWACHSENE
Staffelbezeichnung* **1**
Staffel Süd

SPIELKLASSE UND GESCHLECHT
3. LIGA (W)

Art des Wettbewerbs **2**
Liga (zweifache Runde)

Punktevergabe
Konventionelle Klassifizierung

3 Kriterien für die Qualifikation und das Tiebreaker
Konventionelle Gruppe

Sonderwertungen
Konventionelle Gruppe

1: Name der Staffel für das Frontend

2: Spielform der Staffel (sollten hier weitere Varianten nötig sein, können diese durch TOOLS angelegt werden)

3: Hier geht es um die Klassifizierung, die genutzt werden soll, diese können unter dem o.g. Punkt 4 konfiguriert werden

6. Anlegen des Rahmenterminkalenders

The image shows a multi-step process for creating a tournament calendar. It starts with a 'SPIELPLAN' button, followed by configuration steps for 'MANNSCHAFTEN' (teams) and 'SPIELTAG' (matchday). The main part is a monthly calendar for 'RTP DHB 3LF' from August to March, with specific dates highlighted in green. To the right, a 'LISTE DER SLOTS AN ZULASSIGEN TAGEN' panel shows a list of match slots with their respective dates and configurations.

1: Neuen Kalender erstellen – Hier ist nur die Angabe eines Namens nötig

2: **KENNZEICHEN**

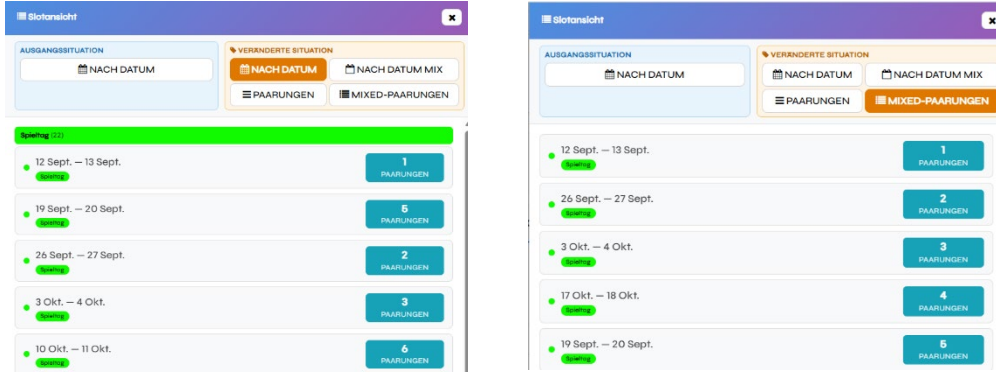
VORNAME	FARBENKODIERUNG	SCHWARZ	WELTWEIT	VERBODEN	AUSWELCHTERMIN
Auswahlmaßnahme	●	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sportort	●	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spieltag	●	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sollten weitere Tags benötigt werden (Auswahlmaßnahme o.ä. können diese hier angelegt werden, diese sind dann, wenn Verein ausgewählt ist, bei der Spielplanung der Vereine sichtbar

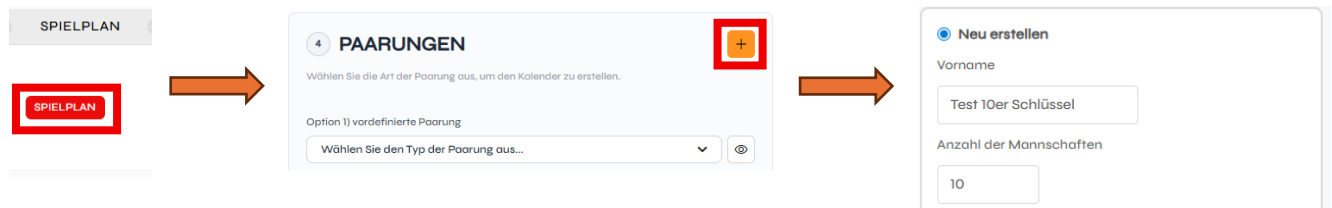
3: Hier können Spieltage verschoben werden, wenn z.B. der 5. Spieltag aus dem Spielplanschlüssel am 2. Wochenende aus dem RTP gespielt werden soll, kann dieser hier verschoben werden

4: Sollte an einem bestimmten Spieltag (z.B. Totensonntag) ein anderer Anwurfzeitenplan genutzt werden sollen, kann dieser hier für den jeweiligen Tag angepasst werden

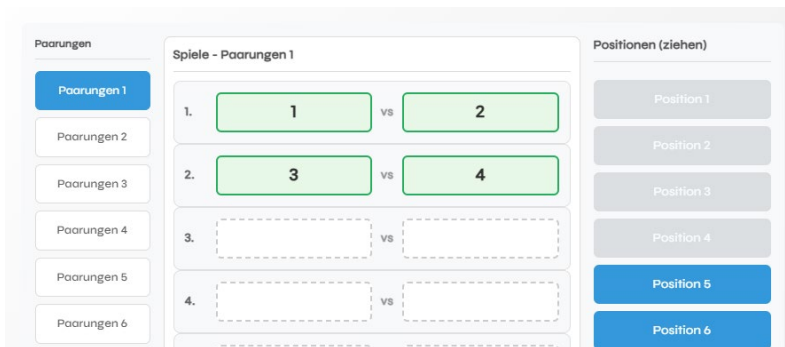
5: Ansicht des finalen Kalenders, inkl. verschiedenen Filtermöglichkeiten:



7. Anlegen des Spielplanschlüssels



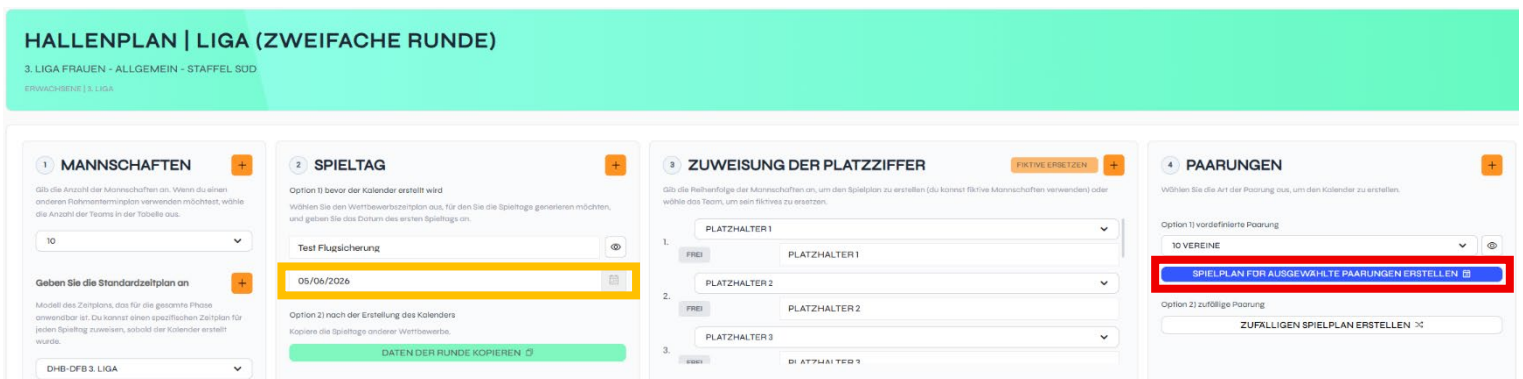
Die Spieltage können hier durch Drag & Drop hinzugefügt werden:



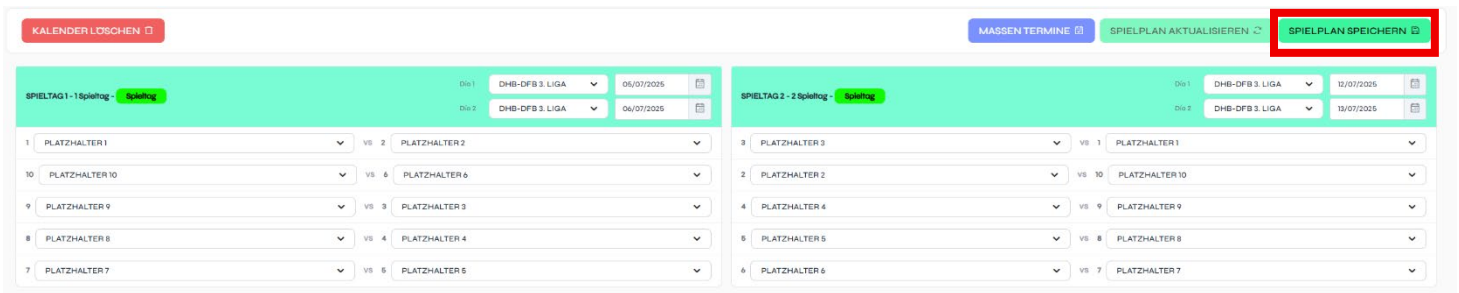
Die Spielplanschlüssel sind saisonübergreifend gespeichert und muss einmalig angelegt werden

8. Erstellung des Spielplans (mit Platzhaltern)

Der Spielplan kann zunächst auch mit Platzhaltern angelegt werden, wenn noch keine Mannschaften vorhanden sind:

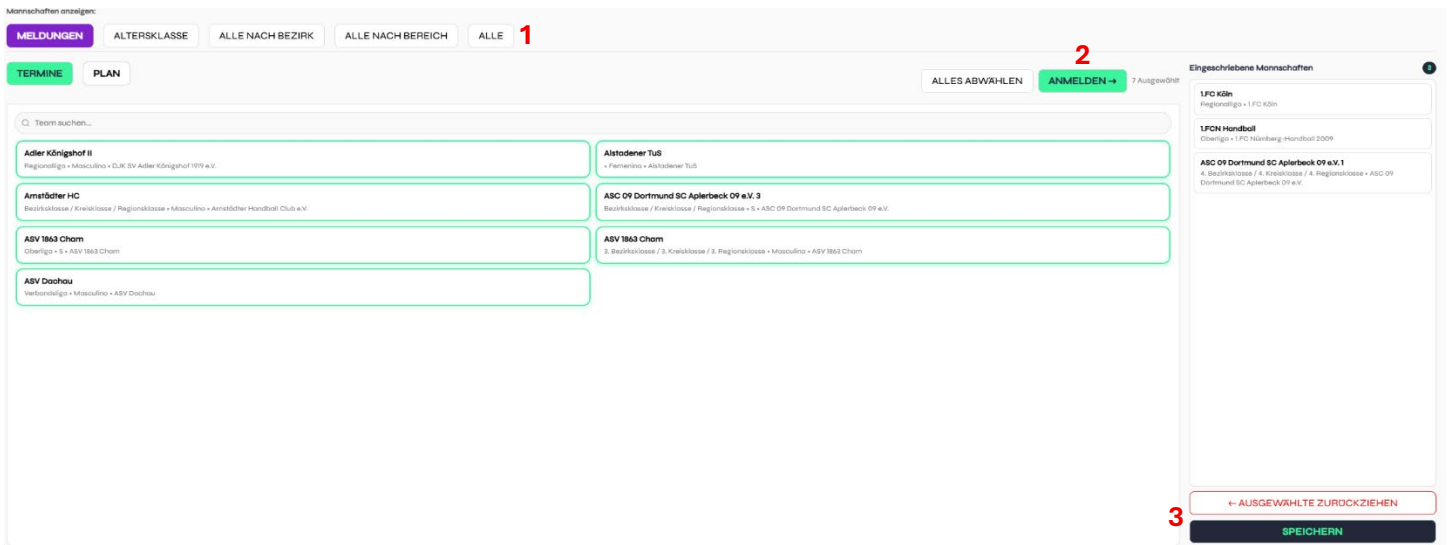
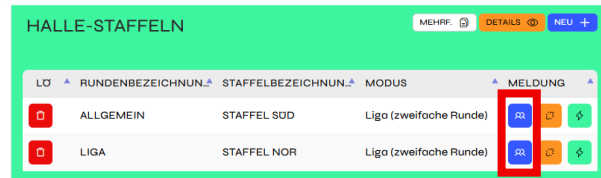


Hier müssen alle o.g. Parameter ausgewählt werden, dann kann der Spielplan erstellt werden. **Wichtig:** Das Startdatum muss festgelegt werden (gelbes Feld)

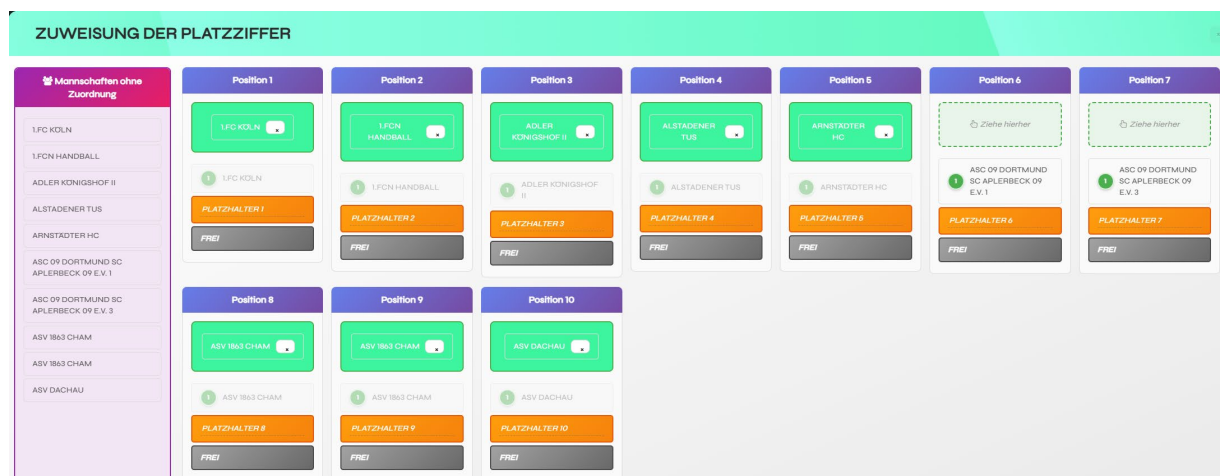


9. Erstellung eines Spielplans mit Mannschaften:

Über diesen Bereich können Mannschaften der Staffel zugeordnet werden



- 1: Hier werden zunächst alle Mannschaften angezeigt, die in der Spielklasse gemeldet/zugewiesen wurden, es kann aber auch nach anderen Parametern gefiltert werden
- 2: Nach Auswahl der Mannschaften können diese hier zu der Staffel hinzugefügt werden
- 3: Nach dem Speichern sind diese Mannschaften dann der Staffel zugewiesen und können in der Spielplanung Platzziffern zugewiesen werden:



Durch Drag & Drop können die Mannschaften hier den Platzziffern zugewiesen werden. Sollte es mehrere Wünsche der Vereine gegeben haben, werden hier auch entsprechend Der Erst-, Zweit- und Drittwunsch angezeigt werden.

Im Anschluss kann der Kalender dann wie oben beschrieben erstellt und gespeichert werden:

KALENDER LOSCHENMASSEN TERMINESPIELPLAN AKTUALISIEREN

SPIELTAG 1

Dia 1: 05/07/2025 📅 DHB-DFB 3. Liga

Dia 2: 06/07/2025 📅 DHB-DFB 3. Liga

1.FC KÖLN	VS	1.FCN HANDBALL
ASV DACHAU	VS	ASC 09 DORTMUND SC APLERBECK 09 E.V. 1
ASV 1863 CHAM	VS	ADLER KÖNIGSHOF II
ASV 1863 CHAM	VS	ALSTADENER TUS
ASC 09 DORTMUND SC APLERBECK 09 E.V. 3	VS	ARNSTÄDTER HC

SPIELTAG 2

Dia 1: 12/07/2025 📅 DHB-DFB 3. Liga

Dia 2: 13/07/2025 📅 DHB-DFB 3. Liga

ADLER KÖNIGSHOF II	VS	1.FC KÖLN
1.FCN HANDBALL	VS	ASV DACHAU
ALSTADENER TUS	VS	ASV 1863 CHAM
ARNSTÄDTER HC	VS	ASV 1863 CHAM
ASC 09 DORTMUND SC APLERBECK 09 E.V. 1	VS	ASC 09 DORTMUND SC APLERBECK 09 E.V. 3